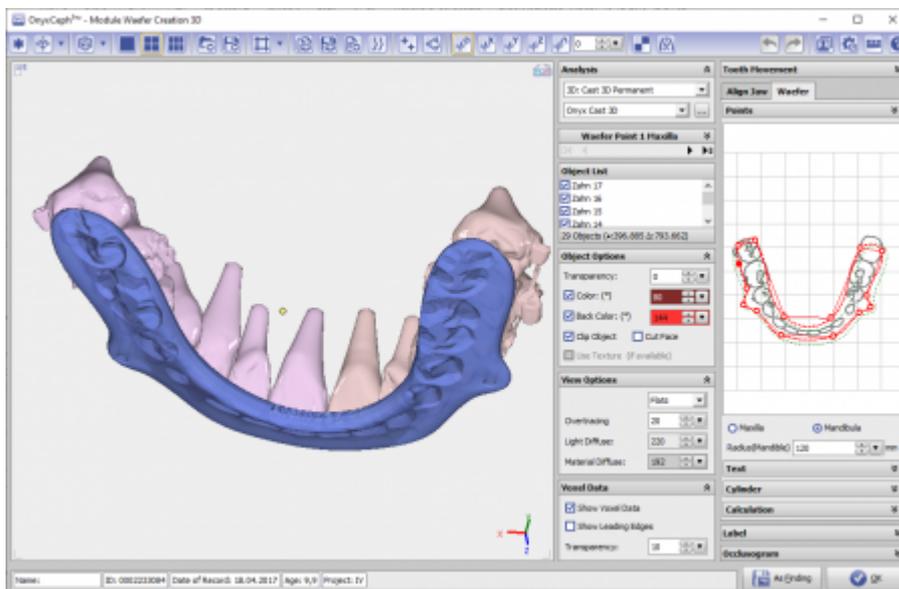


Modul Waefer Creation 3D

Erste Schritte

1. Jeweils drei Punkte entlang des Splints auf Ober- und Unterkiefer setzen
2. Im 2D-Designfenster mit Linksklick Kontouren im Ober- und Unterkiefer definieren
3. Optional weitere Punkte für Texte und Bohrungen setzen
4. Waefer berechnen, ggf. über Objektliste (Rechtsklick) oder obere Werkzeugleiste exportieren
5. Als Projekt und neuen Befund speichern

Moduloberfläche



Verweise

Kompletter Arbeitsablauf: <https://www.youtube.com/watch?v=7Ohm0Ksx2k4>

From:
<https://www.onyxwiki.net/> - [OnyxCeph³™ Wiki]

Permanent link:
https://www.onyxwiki.net/doku.php?id=waefer_creation_3d&rev=1559901226

Last update: **2019/06/07 11:53**

