

Webbasierte Kommunikation

Webviewer



Einzelne Modellsituationen, 3D-Datensätze wie FaceScans und Datensätze mit einer Planungsanimation wie einer Alignerbehandlung können über den integrierten Webviewer mit wenigen Klicks erzeugt und als Link versandt werden. Diese Funktionalität erfordert die Programmversion Lab und für den produktiven Einsatz sollte ein eigener Server als Speicherplatz hinterlegt sein. Eine ausführliche Beschreibung zur Benutzung und Konfiguration findet sich auf der [Wiki-Seite zum Webviewer](#).

Besonders das Aussehen des Webviewers kann in großem Maße individualisiert werden. Einfache Anpassungen sind ein eigenes Logo, ein bestimmtes Farbkonzept oder eigene Webseiten-Elemente, die wie ein Hinweis zur Bedienung wegklickbar über dem Webviewer liegen. Weiterhin besteht die Möglichkeit, dem Webviewer Kommandos zu senden, um die Schrift-Skalierung zu ändern (z.B. für responsive Einbindung in eine umgebende Seite), um Icons durch eigene zu ersetzen oder um das sonstige Verhalten des Webviewers zu steuern. Diese Anpassungen erfordern Kenntnisse zu Javascript und können typischerweise von den Experten für die Homepage leicht umgesetzt werden. Eine detaillierte Beschreibung findet sich als "Erweitertes Interface" [hier](#).

Online-Fallpräsentation

From:
<http://www.onyxwiki.net/> - [OnyxCeph³™ Wiki]

Permanent link:
http://www.onyxwiki.net/doku.php?id=web_communication&rev=1690866320

Last update: **2023/08/01 07:05**

