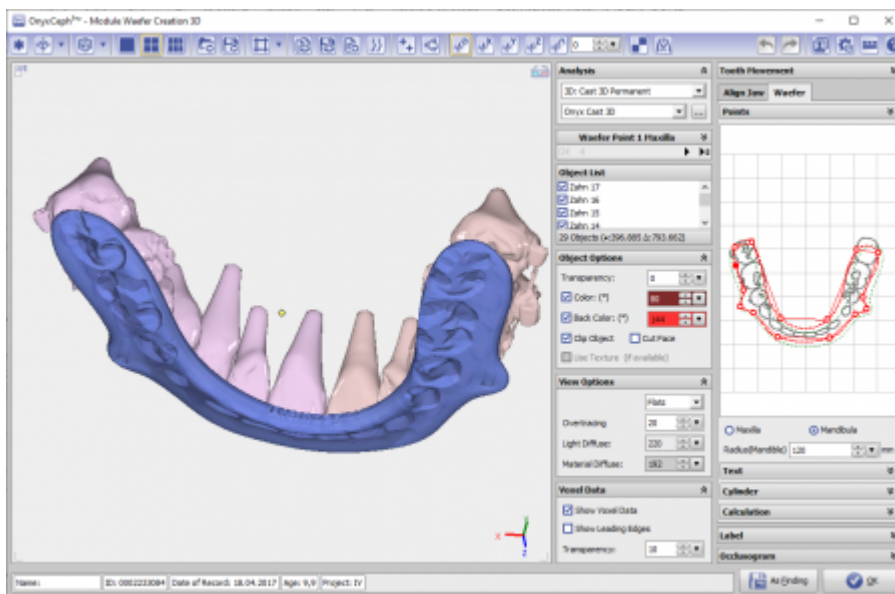


Modul Waefer Creation 3D

Erste Schritte

1. Jeweils drei Punkte entlang des Splints auf Ober- und Unterkiefer setzen
2. Im 2D-Designfenster mit Linksklick Kontouren im Ober- und Unterkiefer definieren
3. Optional weitere Punkte für Texte und Bohrungen setzen
4. Waefer berechnen, ggf. über Objektliste exportieren
5. Als Projekt und neuen Befund speichern

Moduloberfläche



Verweise

Kompletter Arbeitsablauf: <https://www.youtube.com/watch?v=7Ohm0Ksx2k4>

From:
<http://www.onyxwiki.net/> - [OnyxCeph³™ Wiki]

Permanent link:
http://www.onyxwiki.net/doku.php?id=waefer_creation_3d&rev=1559901174

Last update: **2019/06/07 11:52**

