

Modul Ortho Apps 3D



Programmversion	BASIC	2D PRO	3D PRO	LAB	OMS
Verfügbarkeit	✗	✗	📄	📄	📄

✗ nicht
enthalten

📄 immer
enthalten

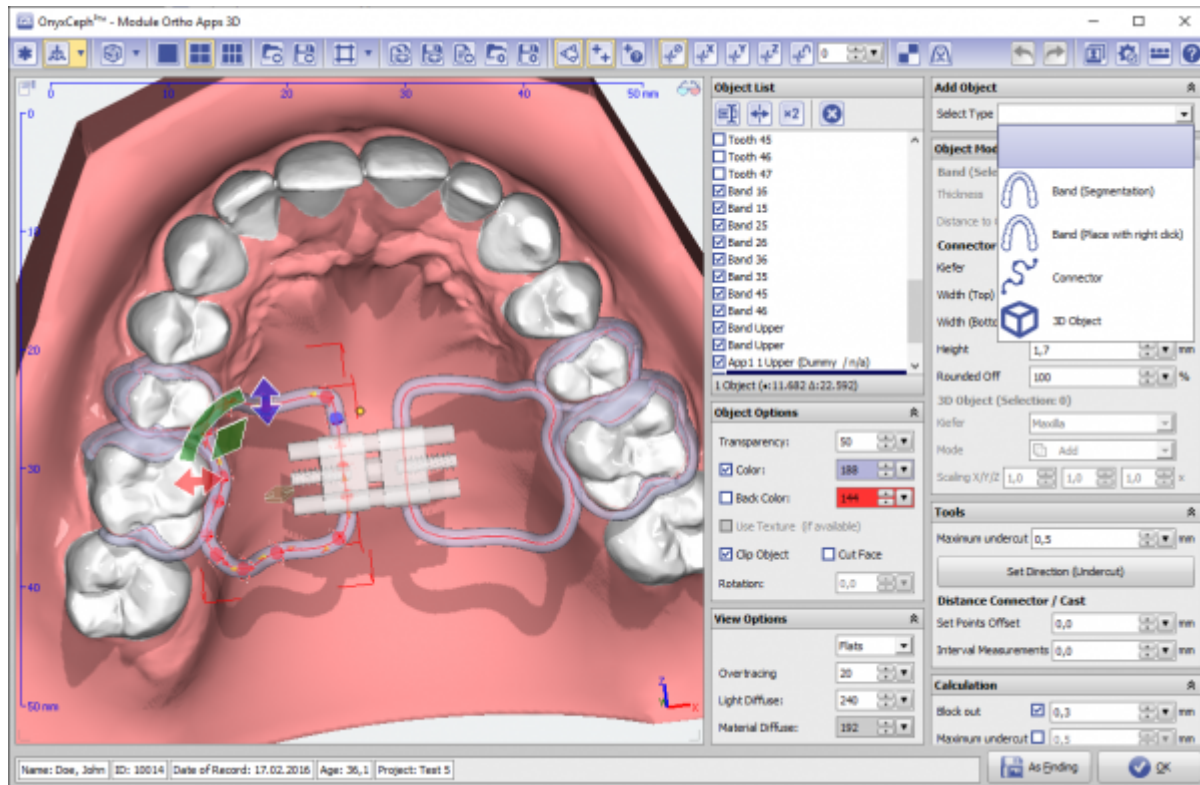
📄 optional
enthalten

Das Modul Ortho Apps dient der Konstruktion virtueller Apparaturen aus automatisch platzierbaren Bändern, 3D Objekten einer vom Benutzer erweiterbaren Bibliothek und 3D Verbindungselementen zwischen diesen. Modul Ortho Apps stellt Software-Werkzeuge bereit, um basierend auf Bild- bzw. Scandaten virtuelle Apparaturen zu designen. Dabei muss der Anwender die Eignung der Ausgangsdaten und der von ihm daran durchgeführten Manipulationen und Berechnungen für die vorgesehene Nutzung im Rahmen von vorgesehenen Behandlungsmaßnahmen sicherstellen. Gemäß Zweckbestimmung dürfen klinische Entscheidungen nicht ausschließlich oder gar hauptsächlich durch die von der Software bereitgestellten Ergebnisse begründet werden.

Erste Schritte

1. Bauteile auswählen und einfügen
2. Bauteileigenschaften wie Zementspalt am Band oder 3D-Positionen anpassen
3. Apparatur berechnen und einzelne Komponenten exportieren
4. Als Projekt und neuen Befund speichern

Moduloberfläche



Aufbereitete 3D Komponenten

Die als Bauteile zu verwendenden 3D Objekte können für reale Gegenstände häufig direkt beim jeweiligen Hersteller als STL heruntergeladen werden. Eigene Designs können mit dem OrthoApps auch aus einfachen Elementen zusammengebaut und als STL gespeichert werden. Diese Dateien kann der Benutzer in die 3D-Bibliothek der Objekte (Menüpunkt "Ansicht"→"3D Objektbibliothek") selbst ergänzen.

Einige bereits vorbereitete Komponenten finden Sie [in dieser Liste](#).

Verweise

	Modul-Handout Ortho Apps
	KFO-Apparaturen virtuell designen (Artikel COO 2019)
	KFO-Apparaturen virtuell designen (Artikel KN 2020)
	Flyer
	Design-Beispiele
	Aufbereitete 3D Komponenten

From:
<http://www.onyxwiki.net/> - [OnyxCeph³™ Wiki]

Permanent link:
http://www.onyxwiki.net/doku.php?id=orthoapps_3d&rev=1707765239

Last update: **2024/02/12 20:13**



