Grafikkarten

In der Arbeit mit 3D-Modellen spielt die Grafikkarte des Client-Computers eine entscheidende Rolle. Während OnyxCeph mit Produkten vieler Hersteller funktioniert, soll folgende Auflistung einen Überblick über die Erfahrungswerte mit den bekanntesten Grafikkarten-Serien geben.

Unterschieden wird dabei in

- Modelle, die nicht mehr zum Arbeiten im 3D empfohlen sind,
- Modelle, die die Mindestanforderungen erfüllen und
- Modelle, die zukunftssicher auch für neuere Entwicklungen sind.

Unter (Grafikkartentreiber aktualisieren) ist beschrieben, wie der aktuelle Stand der Hardware an jedem Client-Computer überprüft und aktualisiert werden kann.

Hersteller	Mindestens	Empfohlen
NVidia	Geforce 8er Serie, Quado x700er (Modelle 2007)	Geforce 400er Serie, Quadro xxxxM (Modelle 2011) und besser
AMD	HD-2000er Serie (Modelle 2007)	HD-5000er Serie (Modelle 2009) und besser
Intel	HD 2000, 3000 (Modelle 2010)	HD 4000, 2500 (Modelle 2011) und besser

Hauptkriterium dieser Unterscheidung ist die vom aktuellsten Treiber unterstützte OpenGL-Version, wobei OnyxCeph ab OpenGL 3.1 eine schnelle Darstellung ermöglicht und perspektivisch auch Features der Version OpenGL 4.0 nutzen wird. Mehr Informationen und Details zu konkreten Grafikkarten finden sich hier:

- https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Nvidia_graphics_processing_units
- https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_AMD_graphics_processing_units
- https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Intel_graphics_processing_units

From:
http://www.onyxwiki.net/ - **[OnyxCeph³™ Wiki]**

Permanent link:
http://www.onyxwiki.net/doku.php?id=graphicboards&rev=1479125743

Last update: **2016/11/14 13:15**