

Modul Bearbeiten 2D



| Programmversion | BASIC | 2D PRO | 3D PRO | LAB | OMS |
|-----------------|-------|--------|--------|-----|-----|
| Verfügbarkeit | ✗ | | | | |

- ✗

enthalten

nicht
- enthalten

immer
- enthalten

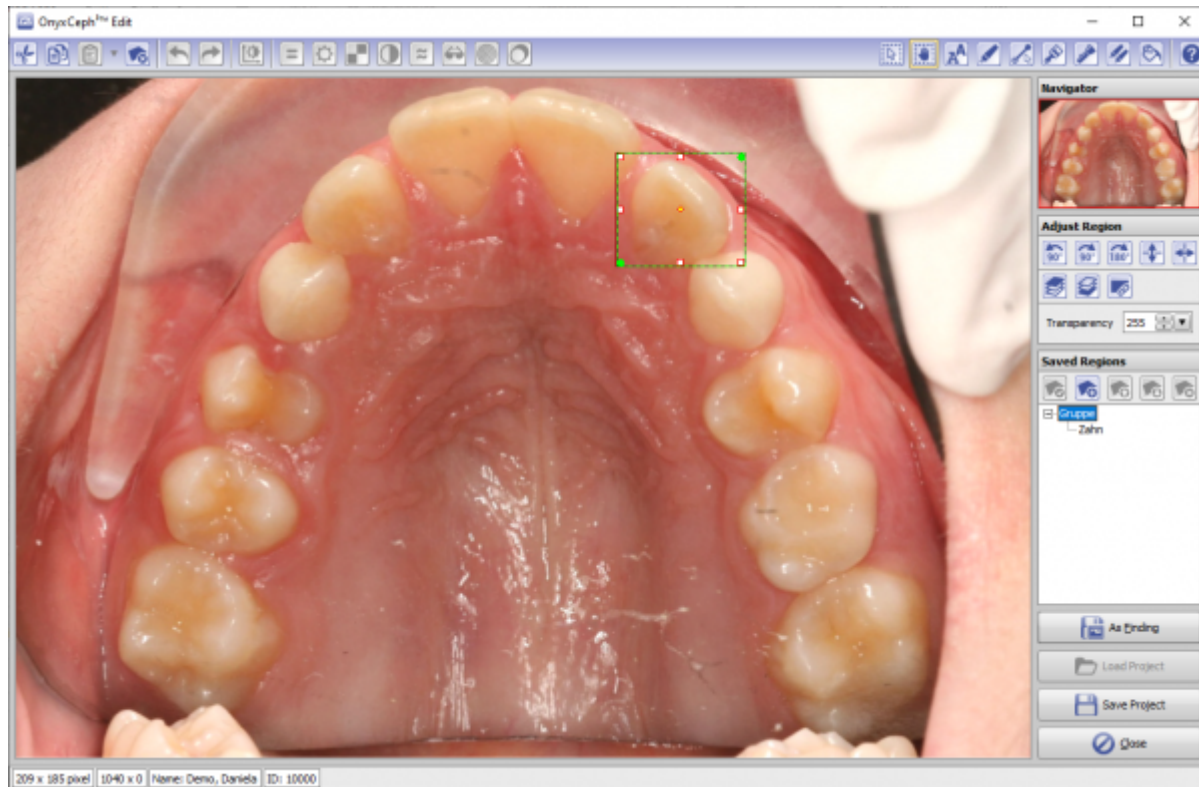
optional

Modul Bearbeiten 2D dient der Bearbeitung / Manipulation von 2D-Bildern durch Anwendung von unterschiedlichen Bildverarbeitungsalgorithmen. Das Ergebnis der Bearbeitung muss für eine weitere Verwendung als Befundkopie abgespeichert werden.

Erste Schritte

1. Bereich markieren
2. Filter auswählen
3. Bearbeitung aktivieren
4. Änderungen als Befund speichern

Moduloberfläche



Verweise

n/a

From:
<http://www.onyxwiki.net/> - [OnyxCeph³™ Wiki]

Permanent link:
http://www.onyxwiki.net/doku.php?id=edit_2d&rev=1670857111

Last update: **2022/12/12 15:58**

