

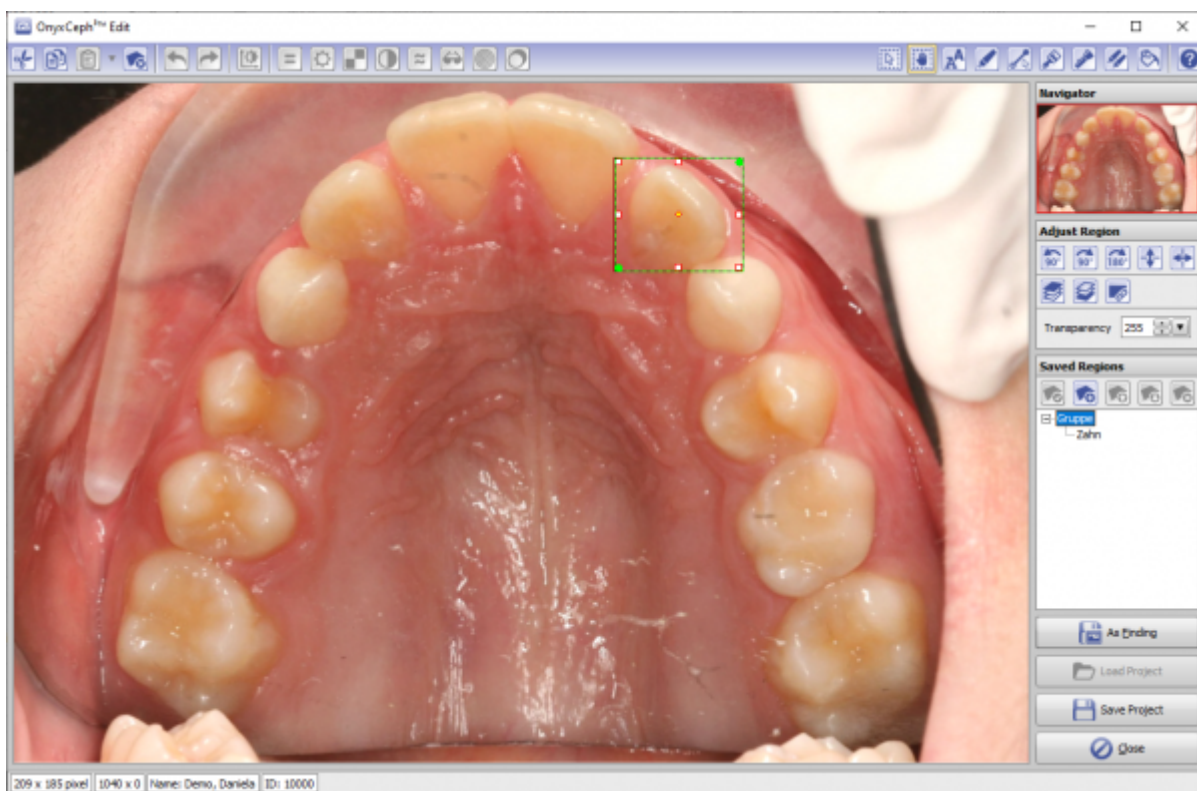
Modul Bearbeiten 2D

Modul Bearbeiten 2D dient der Bearbeitung / Manipulation von 2D-Bildern durch Anwendung von unterschiedlichen Bildverarbeitungsalgorithmen. Das Ergebnis der Bearbeitung muss für eine weitere Verwendung als Befundkopie abgespeichert werden.

Erste Schritte

1. Bereich markieren
2. Filter auswählen
3. Bearbeitung aktivieren
4. Änderungen als Befund speichern

Moduloberfläche



Verweise



From:

<http://www.onyxwiki.net/> - [OnyxCeph³™ Wiki]

Permanent link:

http://www.onyxwiki.net/doku.php?id=edit_2d&rev=1584388463

Last update: **2020/03/16 20:54**

