

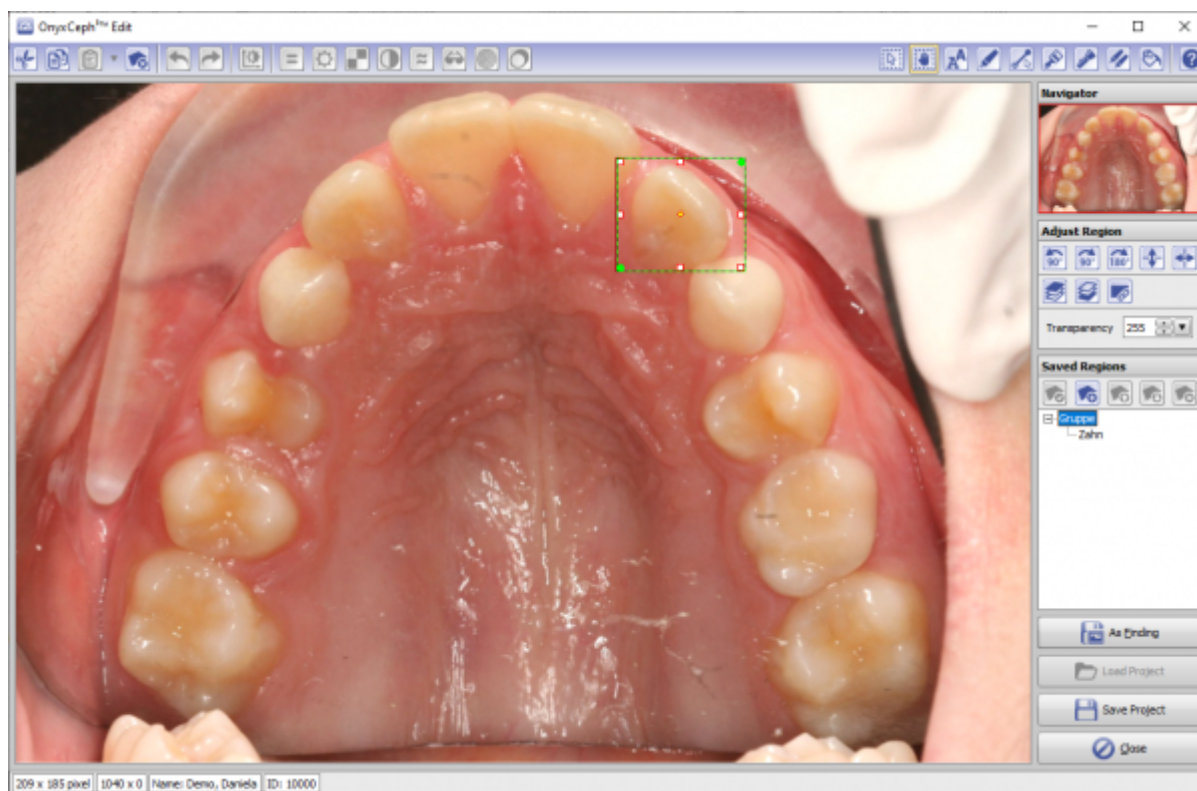
## Modul Bearbeiten 2D

Modul Bearbeiten 2D dient der Bearbeitung / Manipulation von 2D-Bildern durch Anwendung von unterschiedlichsten Bildverarbeitungsalgorithmen. Das Ergebnis der Bearbeitung muss als Befundkopie abgespeichert werden.

### Erste Schritte

1. Bereich markieren
2. Filter auswählen
3. Bearbeitung aktivieren
4. Änderungen als Befund speichern

### Moduloberfläche



### Verweise



From:

<http://www.onyxwiki.net/> - [OnyxCeph<sup>3</sup>™ Wiki]

Permanent link:

[http://www.onyxwiki.net/doku.php?id=edit\\_2d&rev=1584388180](http://www.onyxwiki.net/doku.php?id=edit_2d&rev=1584388180)

Last update: **2020/03/16 20:49**

