

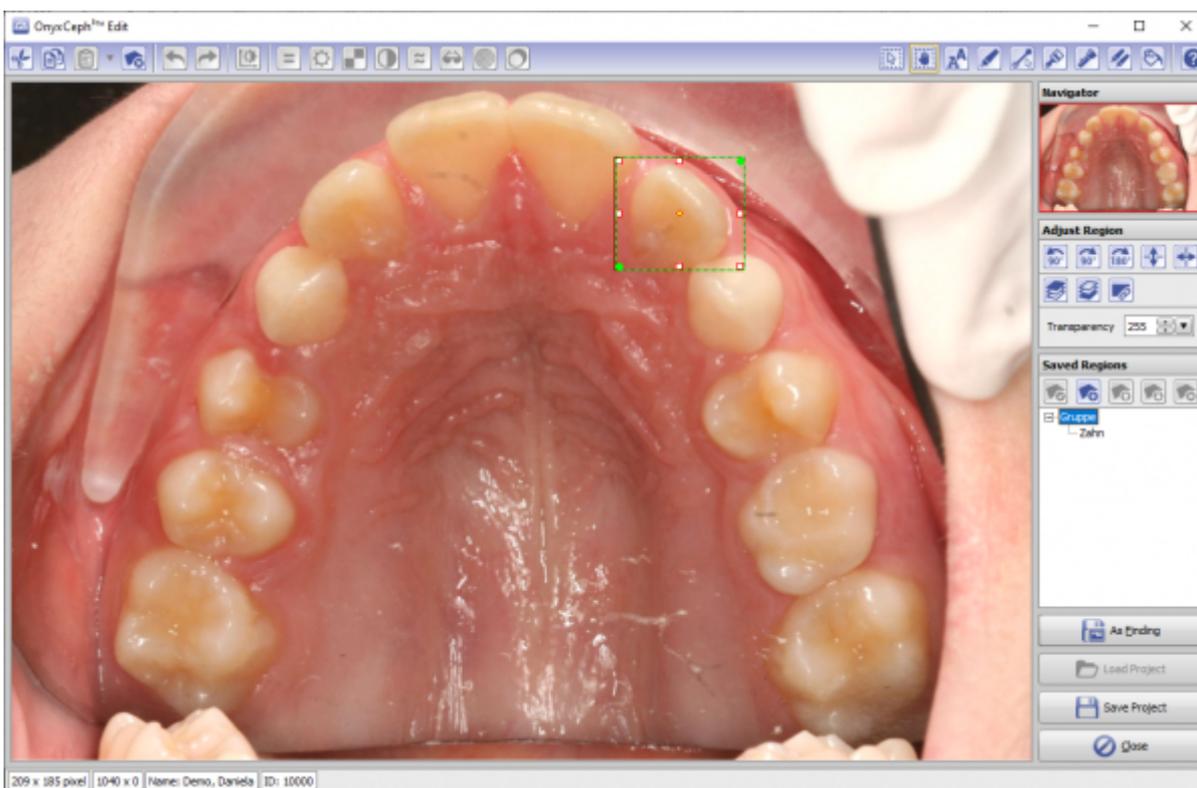
Modul Bearbeiten 2D

Modul Bearbeiten 2D dient der Bearbeitung / Manipulation von 2D-Bildern durch Anwendung von unterschiedlichsten Bildverarbeitungsalgorithmen. Das Ergebnis der Bearbeitung muss als Befundkopie abgespeichert werden.

Erste Schritte

1. Bereich markieren
 2. Filter auswählen
 3. Bearbeitung aktivieren
 4. Änderungen als Befund speichern
-

Moduloberfläche



Verweise



From:
<http://www.onyxwiki.net/> - [OnyxCeph³™ Wiki]

Permanent link:
http://www.onyxwiki.net/doku.php?id=edit_2d&rev=1584388160

Last update: **2020/03/16 20:49**

